

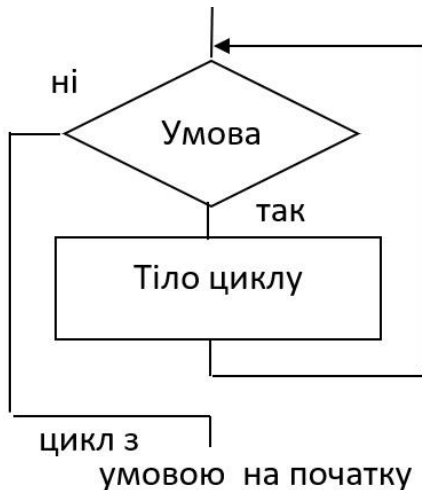
## Лабораторна робота № 4

**Програмування алгоритмів циклічної структури. Ітераційні циклічні алгоритми. Обчислення значення функції як суми нескінченного ряду.**

**Мета роботи:** знайомство з циклічними алгоритмічними конструкціями мови Python.

### Короткі теоретичні відомості

Цикл це повторення деякої послідовності інструкцій алгоритму. Кількість повторів може задаватися явно, або регламентуватися виконанням деякої умови. Послідовність команд, які повторюються в циклі прийнято називати **тілом циклу**, а одне виконання **тіла циклу**, зазвичай, називають **ітерацією**. Цикл разом з розгалуженням та лінійною алгоритмічною конструкцією, розглянутими у попередніх розділах, складають базовий набір конструкцій для побудови алгоритмів будь-якої складності.



Залежно від способу організації ітерацій виділяють три базові конструкції циклу:

- ✓ цикл з лічильником (параметром) виконує послідовність команд для кожного значення які пробігає деяка змінна-лічильник;
- ✓ цикл з умовою на початку перевіряє потребу виконання тіла циклу перед кожною ітерацією, якщо умова виконання хибна вже на початку циклу, то тіло не виконується жодного разу;

цикл з умовою після тіла виконує перевірку умови після кожної ітерації і вирішує чи потрібно повернутися і повторити інструкції ще раз. Тут команди тіла циклу виконуються обов'язково хоча б один раз.

Такий поділ суто теоретичним, реалізації зазначених концепцій в різних технологіях програмування, як можна бачити далі, доволі розмаїті. Окремі синтаксичні конструкції, як, наприклад, оператор **for** в С-подібних мовах мають засоби для реалізації одразу двох концепцій (цикл з лічильником та цикл з умовою на початку). З іншого боку, цикли з умовами за рахунок допоміжних змінних та контролю їх значень дозволяють реалізовувати цикли з лічильником. І, взагалі, до кожної практичної задачі, що розв'язується за допомогою циклу, можна застосувати будь-яку із зазначених форм циклу.



В **Python** оператор циклу з умовою на початку має вигляд:

```
while <умова> :
```

```
<блок команд>
```

а оператор з умовою після ітерації, як синтаксична конструкція, відсутній взагалі. Правила виконання стандартні:

- ✓ виконання блоку команд повторюється до тих пір, поки умова не набуде хибного значення;
- ✓ після того, як умова перестав виконуватися, програма переходить до виконання наступного за **while** оператора;
- ✓ вкладений блок команд може містити довільну кількість команд відділену від основного блоку однаковим горизонтальним відступом зліва.

Цикл з післяумовою, в **Python**, взагалі кажучи не реалізовано, але його за потреби можна організувати з того циклу **while** за допомогою оператора дострокового завершення циклу **break** та оператора розгалуження:

```
while True :
```

```
<блок команд>
```

```
if <умова> : break
```

**Python** має доволі просту і лаконічну конструкцію циклу **for**:

```
for <змінна> in <набір значень> :
```

```
<блок команд>
```

Він виконує блок команд для кожного значення змінної у вказаному наборі. Наборами значень можуть бути різного роду колекції та послідовності. Послідовність цілих чисел  $0, 1, 2, \dots, n-1$ , наприклад, можна утворити функцією **range(n)**.

### Завдання 1.

Скласти блок-схему та програму розв'язання задачі відповідно до варіанта. У звіт подати:

- умову задачі варіанта;
- блок-схему алгоритму розв'язування задачі;
- складений Python-код;
- результати обчислень для деякого набору вхідних даних.

### Варіанти завдань:

1. Дано два цілі числа А та В ( $A < B$ ). Знайти суму всіх парних цілих чисел від  $2A$  до  $4B$  включно.
2. Для заданого натурального числа N знайти суму

$$\frac{1}{1!} + \frac{2}{2!} + \frac{3}{3!} + \dots + \frac{N}{N!},$$

за допомогою одного циклу.

**3.** Для заданого натурального числа  $N$  і дійсного числа  $X$  знайти суму

$$\frac{1}{X} + \frac{1}{X^2} + \frac{1}{X^3} + \dots + \frac{1}{X^N},$$

використовуючи лише один цикл.

**4.** Дано два цілі числа  $A$  і  $B$  ( $A < B$ ). Знайти добуток всіх цілих чисел від  $A$  до  $B$  включно.

**5.** Вивести таблицю квадратів усіх натуральних чисел, починаючи від заданого натурального  $K$ , до заданого натурального  $N$  ( $N > K$ )

**6.** Дано ціле число  $N > 0$ . Послідовність натуральних чисел  $A_k$ , задана за допомогою формул  $A_1 = 3$ ,  $A_2 = 7$ ,  $A_k = 2A_{k-1} + 3A_{k-2}$ ,  $k = 3, 4, \dots$ . Вивести елементи  $A_1, A_2, \dots, A_N$ .

**7.** Дано два цілі числа  $A$  і  $B$  ( $A < B$ ). Знайти суму квадратів усіх цілих чисел від  $A$  до  $B$  включно.

**8.** Для заданого додатного дійсного числа  $X$  знайти суму

$$\frac{X}{1} - \frac{X}{2} + \frac{X}{3} - \frac{X}{4} + \dots + \frac{X}{N},$$

де  $N$  найближче до  $X$  натуральне число, менше за  $X$ .

**9.** Задано ціле число  $N > 0$ . Знайти суму

$$N^2 + (N + 1)^2 + (N + 2)^2 + \dots + (2N)^2$$

**10.** Задано ціле число  $N$  ( $N > 0$ ). Знайти добуток

$$1.1 \cdot 1.2 \cdot 1.3 \cdot \dots \cdot (1 + 0.1 \cdot N).$$

**11.** Задане ціле число  $N$  ( $N > 0$ ). Знайти квадрат даного числа, використовуючи для його обчислення формулу:

$$N^2 = 1 + 3 + 5 + \dots + (2N + 1).$$

Після додавання до суми наступного доданка виводити поточне значення.

**12.** Задане натуральне число  $N$ . Послідовність дійсних чисел  $A_k$ , задана за допомогою формул  $A_0 = 2$ ,  $A_k = 2 + \frac{3}{A_{k-1}}$ ,  $k = 1, 2, \dots$ . Вивести елементи  $A_1, A_2, \dots, A_N$ .

**13.** Задане натуральне число  $N$ . Послідовність дійсних чисел  $A_k$ , задана за допомогою формул  $A_0 = 1$ ,  $A_k = \frac{A_{k-1} + 1}{k}$ ,  $k = 1, 2, \dots$ . Вивести елементи  $A_1, A_2, \dots, A_N$ .

**14.** Задане дійсне число  $A$  і натуральне число  $N$ . Використовуючи один цикл, знайти суму

$$1 + A + A^2 + A^3 + \dots + A^N.$$

15. Для заданого натурального числа  $N$  і дійсного числа  $X$  знайти суму

$$\frac{1}{X} - \frac{1}{X^2} + \frac{1}{X^3} - \dots + \frac{(-1)^{N-1}}{X^N},$$

використовуючи лише один цикл.

16. Задане дійсне число  $A$  та натуральне число  $N$ . Використовуючи один цикл і не використовуючи умовного оператора, знайти суму

$$1 - A + A^2 - A^3 + \dots + (-1)^N A^N.$$

### Приклад виконання завдання 1

Варіант № 16. Умова задачі: Задане дійсне число  $A$  та натуральне число  $N$ . Використовуючи один цикл і не використовуючи умовного оператора, знайти суму

$$1 - A + A^2 - A^3 + \dots + (-1)^N A^N.$$

Умова задачі табулювання функцій передбачає відому наперед кількість ітерацій циклу. Ця кількість або задана явно умовою задачі в якості вхідного параметра (як у випадку цієї задачі), або обчислюється через інші вхідні дані. Тобто, тут оптимальним є застосування конструкцій циклів з лічильником.

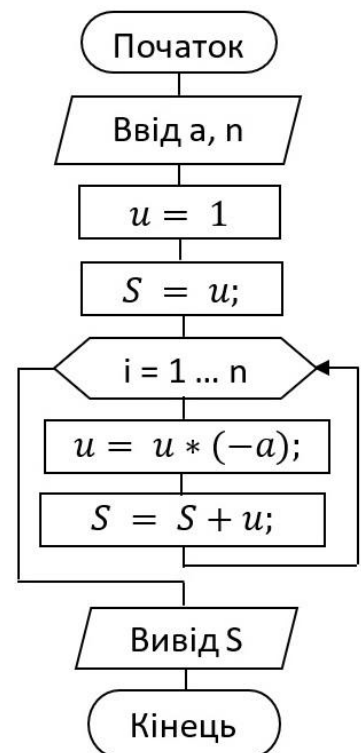
Зазвичай, в програмах для обчислення суми запроваджують допоміжну змінну для зберігання поточного доданка, і в тілі циклу додають її значення до суми. В нашій задачі шукаємо суму доданків з почерговою зміною знаку, в початківців така ситуація часто породжує ідеї на кшталт перевірки парності номера доданка і вибору відповідного знаку через умовний оператор. В цьому немає жодної потреби, про що і наголошується в умові задачі. Оскільки кожен наступний доданок відрізняється від попереднього, окрім протилежного знака, на одиницю більшим степенем числа  $A$ , то для обчислення чергового доданка

$$(-1)^k A^k = (-1) \cdot (-1)^{k-1} \cdot A \cdot A^{k-1} = -A \cdot (-1)^{k-1} A^{k-1}$$

достатньо домножити попередній доданок на  $-A$ . Початкове значення змінної (в алгоритмі позначено  $u$ ) для поточного доданка за умовою задачі дорівнює 1. Подібний підхід застосовується також і в задачі про обчислення значень елементарних функцій за допомогою степеневих рядів.

Алгоритм розв'язування задачі буде таким:

➤ спочатку програми отримує від користувача задає число  $a$ , для якого обчислюється сума, та кількість доданків  $n$ ;



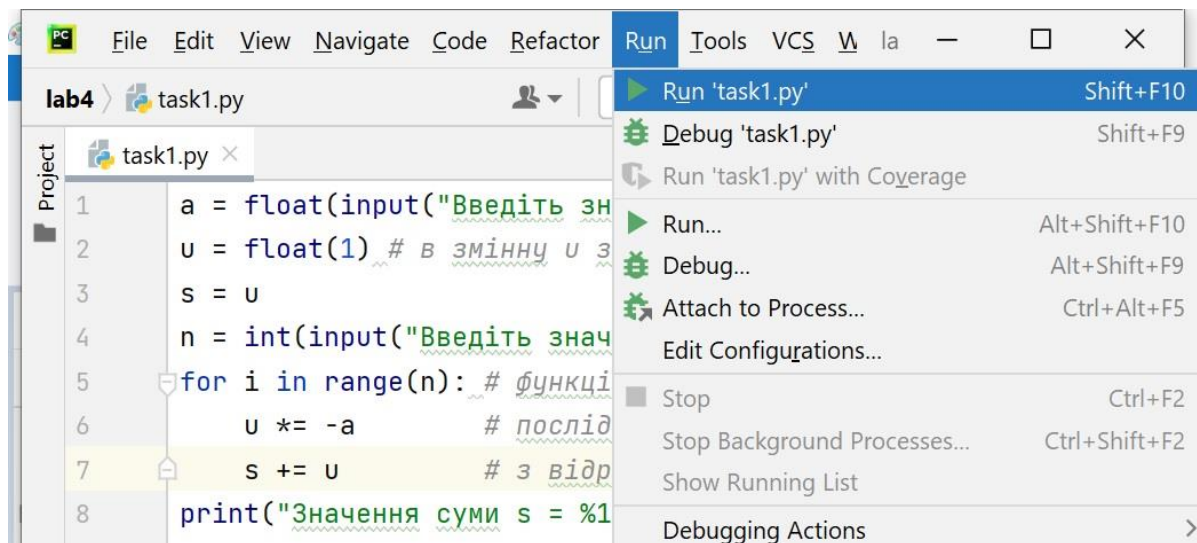
- програма задає початкові значення суми, та поточного доданка: враховуючи, що сума в умові задачі має  $n + 1$  доданок, додамо до суми перший з них  $u = 1$  перед циклом, а наступні знаходитимемо і додаватимемо в тілі циклу;
- $n$  разів програма повторює виконання таких дій: знаходить значення наступного доданка, домноживши попередній на  $-a$  та додає його до суми;
- після завершення  $n$  ітерацій циклу обчислену суму програма виводить на екран і завершує свою роботу.

Графічне зображення сформульованого вище словесного опису алгоритму подано у вигляді блок-схеми на малюнку.

Код програми до завдання 1 на мові **Python**:

```
a = float(input("Введіть значення A: "))
u = float(1) # в змінну u записуємо дійсне число 1.0
s = u
n = int(input("Введіть значення n: "))
for i in range(n): # функція range(n) генерує набір
    u *= -a        # послідовних натуральних чисел з
    s += u        # з відрізка [0; n]
print("Значення суми s = %10.3f" % s)
```

Для набору та виконання цього коду створюємо новий проєкт (наприклад, **Lab4**) в PyCharm, в ньому новий Python-файл, наприклад, **task1.py**. Зверніть увагу, що запустити програмний код з активного вікна в PyCharm можна комбінацією клавіш **Shift+F10**, або **Alt+Shift+F10**.



**Завдання 2.**

Скласти програму для обчислення значення елементарної функції в заданій точці за допомогою степеневого ряду з точністю до члена, меншого за 0.00001. Визначити кількість доданків. Порівняти отримане значення суми зі значенням вказаної функції, обчисленим за допомогою бібліотечних функцій. У звіт подати:

- умову задачі варіанта;
- блок-схему алгоритму розв'язування задачі;
- код програми на Python;
- результат виконання програми для деяких вхідних даних.

**Варіанти завдань:**

$$1. e^x = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{x^k}{k!};$$

$$2. \sin^3 x = \frac{1}{4} \cdot \sum_{k=1}^{\infty} (-1)^{k+1} * \frac{3^{2k+1}-3}{(2k+1)!} * x^{2k+1};$$

$$3. \ln x = 2 \sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{2k-1} \left( \frac{x-1}{x+1} \right)^{2k-1};$$

$$4. e^{-x^2} = \sum_{k=0}^{\infty} (-1)^k \frac{x^{2k}}{k!};$$

$$5. \cos^2 x = 1 - \sum_{k=1}^{\infty} (-1)^{k+1} \frac{2^{2k-1} x^{2k}}{(2k)!}$$

$$6. \ln \frac{1+x}{1-x} = 2 \sum_{k=0}^{\infty} \frac{x^{2k+1}}{2k+1};$$

$$7. (1+x)^{-\frac{1}{2}} = 1 - \frac{1}{2}x + \frac{1*3}{2*4}x^2 - \frac{1*3*5}{2*4*6}x^3 + \dots;$$

$$8. \operatorname{arccotg} x = \frac{\pi}{2} - \sum_{k=0}^{\infty} (-1)^k \frac{x^{2k}}{2k+1};$$

$$9. \cos^3 x = \frac{1}{4} \sum_{k=0}^{\infty} (-1)^k \frac{(3^{2k+3})}{(2k)!} x^{2k};$$

$$10. sh x = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{x^{2k+1}}{(2k+1)!};$$

$$11. \sin x = \sum_{k=0}^{\infty} (-1)^k \frac{x^{2k+1}}{(2k+1)!};$$

$$12. (1+x)^{-\frac{1}{3}} = 1 - \frac{1}{3}x + \frac{1*4}{3*6}x^2 - \frac{1*4*7}{3*6*9}x^3 + \dots;$$

$$13. \sin^2 x = \sum_{k=1}^{\infty} (-1)^{k+1} \frac{2^{2k-1} x^{2k}}{(2k)!};$$

$$14. ch x = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{x^{2k}}{(2k)!};$$

$$15. (1+x)^{\frac{1}{4}} = 1 + \frac{1}{4}x - \frac{1*3}{4*8}x^2 + \frac{1*3*7}{4*8*12}x^3 - \frac{1*3*7*11}{4*8*12*16}x^4 + \dots$$

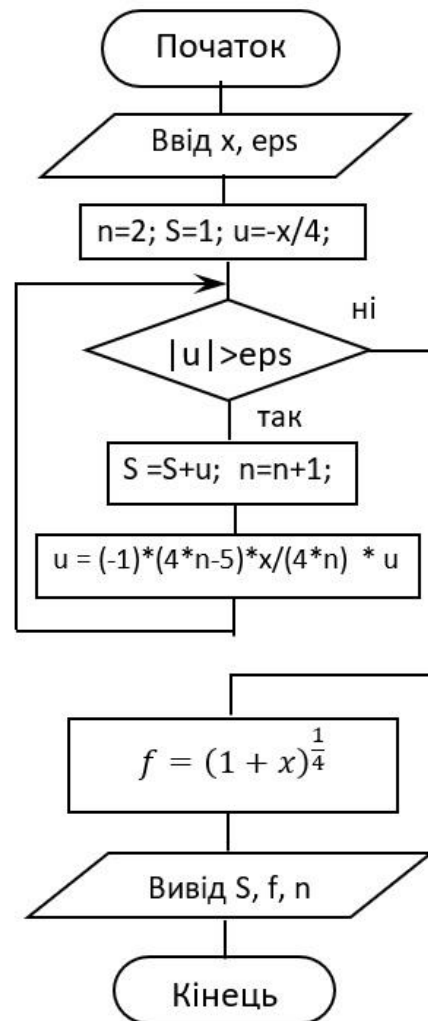
**Приклад виконання завдання 2**

Варіант № 15. Умова задачі: Скласти програму для обчислення значення елементарної функції в заданій точці за допомогою степеневому ряду з точністю до члена, меншого за 0.00001. Визначити кількість доданків. Порівняти отримане значення суми зі значенням вказаної функції, обчисленим за допомогою бібліотечних функцій.

$$(1+x)^{\frac{1}{4}} = 1 + \frac{1}{4}x - \frac{1*3}{4*8}x^2 + \frac{1*3*7}{4*8*12}x^3 - \frac{1*3*7*11}{4*8*12*16}x^4 + \dots$$

За структурою алгоритму розв'язування задача подібна до задачі з завдання 1, але якщо в завданні 1 кількість доданків  $n$ , а отже і кількість ітерацій циклу, програма запитувала в користувача, то в цій задачі кількість ітерацій визначатиметься в ході виконання самого циклу. Тому в цьому алгоритмі слід використовувати не цикл з параметром, а цикл з умовою:

- користувач вводить значення  $x$ , для якого обчислюється функція за допомогою суми ряду;
- програма обчислює початковий доданок суми (або кілька доданків);
- на кожній ітерації виконується перевірка того, чи знайдений черговий доданок достатньо малий за абсолютною величиною, щоб забезпечити відповідну точність обчислення значення функції;
- якщо абсолютна величина чергового доданка не менша від заданої точності, програма додає його значення до суми, обчислює наступний доданок та повторює перевірку;
- при досягненні потрібної точності циклічний процес завершується і програма виводить отриманий результат разом і значенням функції, отриманим за допомогою бібліотечних функцій.



Обчислення загального члена ряду безпосередньо за формулою під знаком суми в умові не завжди можливе через певні обмеження математичного апарату обраної мови програмування. Наприклад, функція піднесення до степеня не працює з від'ємною основою степеня, а потрібно обчислити  $(-1)^n$ , при великих  $n$  значення  $n!$  виходить цілочисельного типу, і т.п. В таких випадках для знаходження значення наступного члена ряду  $A_n$  зручно використовувати рекурентне співвідношення вигляду  $A_n = M_n(x)A_{n-1}$ , що пов'язує його із значенням попереднього. Множник  $M_n(x)$  завжди можна

знайти, формально розділивши вираз для  $A_n$  на вираз для  $A_{n-1}$ :  $M_n(x) = \frac{A_n}{A_{n-1}}$ . Деколи, як у випадку цієї задачі,  $M_n(x)$  можна побудувати просто проаналізувавши формулу загального члена ряду.

Ряд в умові нашої задачі

$$1 + \frac{1}{4}x - \frac{1 * 3}{4 * 8}x^2 + \frac{1 * 3 * 7}{4 * 8 * 12}x^3 - \frac{1 * 3 * 7 * 11}{4 * 8 * 12 * 16}x^4 + \dots$$

має певну специфіку, порівняно з більшістю варіантів цього завдання, – тут перші два доданки не зовсім відповідають загальній формулі члена ряду, тому перший доданок включаємо безпосередньо в суму, і обчислення суми починастимемо з  $S = 1$ , а не з  $S = 0$ . У змінну поточного доданка записуватимемо члени ряду, починаючи з другого ( $u = \frac{1}{4}x$ ). Наступні доданки вже вкладаються в загальну схему і дозволяють побудувати рекурентну формулу.

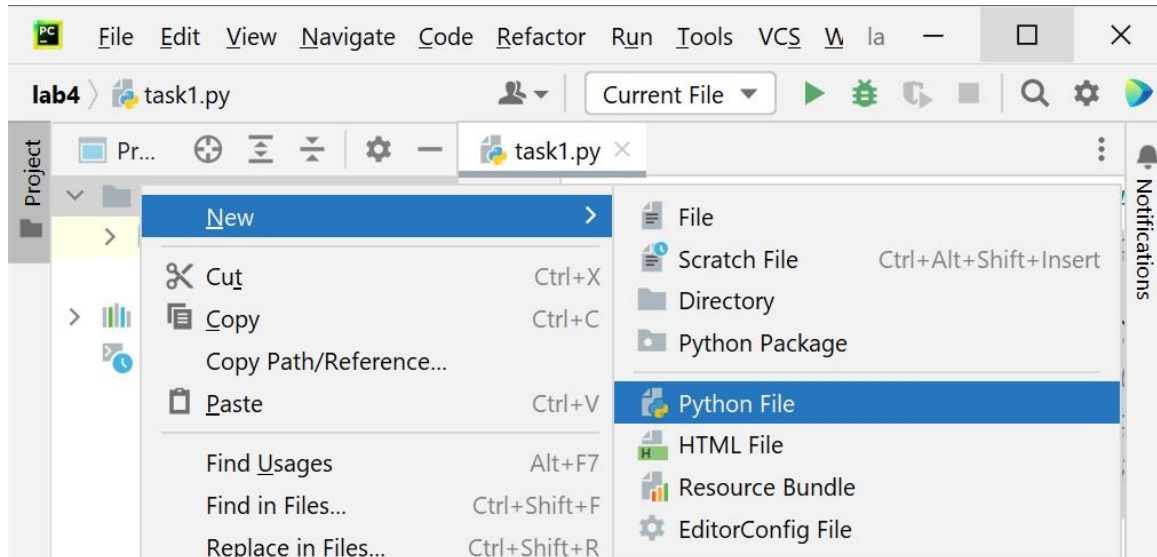
Для побудови згаданого вище коефіцієнта  $M_n(x)$  зауважимо, що нашому знакопочерговому ряді кожен наступний член відрізняється від попереднього протилежним знаком, та на одиницю більшим степенем змінної  $x$ . У знаменнику доданків маємо добуток послідовних натуральних чисел, кратних 4, котрі можна записати як  $4n$ , а в чисельнику, починаючи з другого множника бачимо подібні множники:  $3 = 4 - 1$ ,  $7 = 8 - 1 = 4 * 2 - 1$ ,  $11 = 12 - 1 = 4 * 3 - 1$ , і т.д. Враховуючи порядок, множник в чисельнику можна задати відповідно виразом  $4(n - 1) - 1 = 4n - 5$ . Тобто,  $M_n(x) = -\frac{4n-5}{4n}x$  і, починаючи з третього, члени ряду можна шукати за рекурентною формулою

$$A_n = -\frac{4n-5}{4n}x \cdot A_{n-1}.$$

Зупинимося на не зовсім прозорому моменті щодо підрахунку кількості доданків. Нумеруючи доданки з 0 та записавши значення  $A_0 = 1$  безпосередньо в початкове значення суми ми використовуємо для початку ітераційного процесу член ряду  $A_1 = -\frac{1}{4}x$ .

Значення  $n = 2$ , яким ініціалізується змінна для визначення кількості доданків вказує, що після проходження першої ітерації в сумі буде враховано два доданки  $A_0$  та  $A_1$ . Але в самій ітерації значення  $n$  збільшується на 1 і по завершенні усього циклу змінна  $n$  міститиме кількість доданків, на одиницю більшу за справжню кількість доданків у сумі. Насправді ж  $n$ -ий доданок буде обчислено в змінній  $u$ , але не додано до суми  $S$ . Тому для вказання кількості доданків потрібно виводити значення  $n - 1$ . Змінити ініціалізацію  $n = 2$  не можна, бо ця змінна бере участь в обчисленні наступного члена ряду.

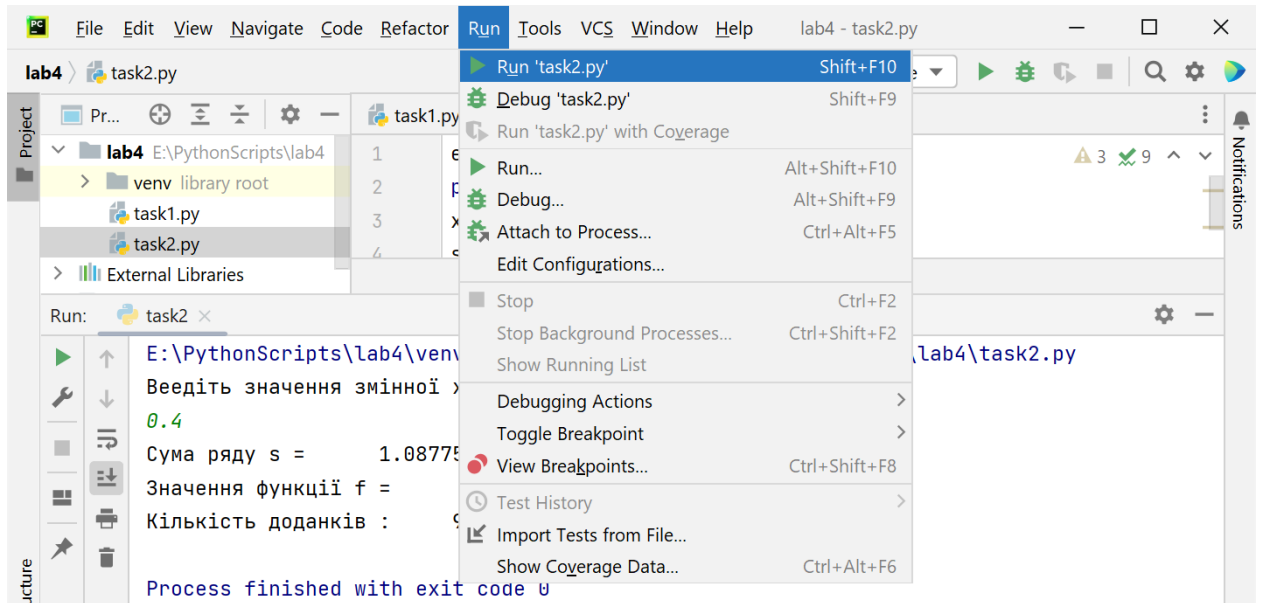
Для коду до задачі 2 скористаємося проектом **PyCharm**, створеним для розв'язування завдання1. Проекти можуть містити багато файлів з кодом, зокрема це використовується для створення власних модулів та підпрограм. **PyCharm** дозволяє запускати окремо програми з різних файлів одного і того ж проекту. Найшвидший спосіб створення нового файла з кодом – виконати команду **New=>Python File** з контекстного меню вузла проекту у вікні **Project**.



Назвемо файл, наприклад, task2 та наберемо в ньому наступний код:

```
eps = 0.00001
print('Введіть значення змінної x: ')
x = float(input())
s = 1; n = 2; u = x / 4
while abs(u) > eps:
    s += u
    u *= -x * (4 * n - 5) / (4 * n)
    n += 1
f = (1 + x)**0.25
print('Сума ряду s = %12.5f' % s)
print('Значення функції f = %12.5f' % f)
print('Кількість доданків : %5d'% (n - 1))
```

Якщо проект PyCharm містить декілька файлів з кодом, то виконання команди Run з меню Run, так само, як і комбінації клавіш Shift+F10 буде запускати код з файлу, котрий відкрито в активному вікні.



Активуючи по черзі файли з кодом за допомогою вікна Project, можемо продемонструвати роботу кожного з них.

### Запитання для самоконтролю

1. Які завдання в програмах вирішують циклічні алгоритмічні конструкції?
2. Які оператори циклу реалізовано в мові програмування **Python**?
3. Опишіть процес виконання команди циклу **while**.
4. Яка синтаксична конструкція **Python** призначена для реалізації циклів з лічильником?
5. Чи можна в **Python** реалізувати цикл з умовою після тіла циклу?
6. Які розділові знаки та синтаксичні особливості використовуються при написанні команд циклів у **Python**?